

NVL Digital - inklusion

NVL Digital Verksamhetsplan 2023

Nätverket arbetar primärt med spridning av resultat från forskningsprojektet som avslutades 2022, dvs. forskningsrapporten samt dess fem rekommendationer. Nätverket arrangerar nationella evenemang i flera av länderna, samt arbetar med att utveckla den digitala verktygsbacken som följer upp forskningsprojektet. Minst ett spridningswebbinarie erbjuds på engelska för kollegor i Europa. En stor del av nätverksmedlemmarnas organisationer ansöker om ett Nordplus Vuxen-projekt för 2023-2024. Nätverket kommer att träffas 5 gånger under 2023, varar två gånger fysiskt och tre gånger virtuellt.

1. Nätverket bidrar till implementeringen av strategier för livslångt lärande i Norden och utveckling av vuxnas digitala kompetenser

Genom sitt arbete bidrar nätverket till utvecklingen av de nordiska utbildningssystemen genom att förstärka policy-dialogen med MR-U/EK-U och beslutsfattare i frågor kring digitalisering och demokratiskt deltagande.

Nätverket kommer att arbeta för att överbrygga den digitala klyftan och öka vuxnas förståelse för digitalt deltagande mot bakgrund av digitaliseringsutmaningarna. Nätverket tar fram rekommendationer på basen av eu forskningsprojekt och arbetar med att sprida och diskutera dessa såväl nationellt som på ett nordiskt och europeiskt plan. Målsättningen är att rekommendationerna skall bidra till att den vuxna befolkningen i de nordiska länderna får bättre möjligheter att använda digitala samhällstjänster och delta i livslångt lärande, är aktiva och kritiska borgare och användare av teknologier, och bättre kan klara omställningen i arbetslivet.

Nätverket stödjer implementeringen av Nordiska Ministerrådets Handlingsplan 2021-2024, särskilt målen K7, K8 och S10.

2. Nätverket bidrar till personlig utveckling och demokratiskt deltagande, samarbetar med civilsamhället och arbetslivet

Nätverket har agerat som styrgrupp för ett nordiskt forskningsprojekt om delaktighet. Projektet avslutades under 2022. NVL Digital har inlett arbetet med ett nytt forskningsprojekt kring digitalisering inom arbetslivet enligt en skild verksamhetsplan. Det nya forskningsprojektet involverar en nordisk referensgrupp med arbetslivsrepresentanter och andra nyckelaktörer i alla nordiska länder. Verksamhetsmetoder, koordinering och arbetsfördelning finns beskrivet i en skild verksamhetsplan. Arbetet leds av Anne Solsvik, nationell NVL-koordinator i Norge.

Nätverket färdigställer en prototyp för en nordisk databas (e-postlista) med information om aktörer i Norden som på ett eller annat sätt arbetar med digitalisering och lärande. Alla som deltar i nätverkets arrangemang under året erbjuds möjlighet att komma med i databasen. Varje medlem i nätverket har som uppgift att identifiera potentiella aktörer och kontakta dem med samma erbjudande om att bli inkluderade.

3. Nätverket informerar om erfarenheter och resultat av det nordiska samarbetet kring vuxnas lärande och digitalisering.

NVL Digital har en egen nätverkssida på nvl.org där nätverket presenteras och resultat kring digitalisering från såväl nätverket som NVL i allmänhet görs tillgängliga. Nätverket uppdaterar NVLs resurssida kring digital delaktighet. Flera av länderna arrangerar nationella workshops/informationstillfällen under 2023. Målet med dessa nationella workshops är att presentera och diskutera nätverkets fem rekommendationer och dess koppling till nationella utmaningar och initiativ samt "Vår Vision 2030".

Symposium på ICDEs konferens i Lillehammer

Nätverkets rekommendationer sprids via kampanjer i sociala medier och via olika informationsverktyg. Nätverket presenterar sina rekommendationer, verktygslådan och planer för vidare arbete för beslutsfattare och andra under ett webinarium 2023. De goda exemplen från nätverkets Desk Study som går att koppla till någon eller flera av rekommendationerna erbjuds möjlighet att delta vid nationella och nordiska arrangemang (främst webinarier) som nätverket ordnar.

Nätverksmöten 2023: Nätverket möts 5 gånger under 2023, två gånger fysiskt (i Sverige och Finland), och 3 gånger virtuellt.